

# MUHAMMET BURAK AKKAŞ

C++ Developer | Game & Systems Programming

## İLETİŞİM

İstanbul, Türkiye

nmburak25@gmail.com

0551 049 58 96

[github.com/ForIntX](https://github.com/ForIntX)

[linkedin.com/in/muhammetburakakkas25](https://linkedin.com/in/muhammetburakakkas25)

[forintx.itch.io](https://forintx.itch.io)

## EĞİTİM

### İstanbul Nişantaşı Üniversitesi

Lisans, Bilgisayar Mühendisliği

2023 – 2027 (Devam ediyor)

## DİLLER

► C++ (17/20)

► C

► Python

► Java

## FRAMEWORK & ARAÇLAR

► OpenGL

► CMake

► STL

► Git / GitHub

► Linux

## İLGİ ALANLARI

► Game Development

► Graphics Programming

► Systems Programming

## YABANCI DİL

► İngilizce (B2)

## HAKKIMDA

İstanbul Nişantaşı Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği öğrencisiyim ve C++ ile sistem/oyun programlamaya odaklanıyorum. Okuldaki derslerin yanında kendi başıma C++17/20 ve OpenGL öğrenerek sıfırdan bir oyun motoru geliştiriyorum; render pipeline, bellek yönetimi ve prosedürel üretim gibi düşük seviyeli konularla uğraşıyorum. Tarayıcıda oynanabilen bir bulmaca oyunumu itch.io'da yayınladım. Bunların dışında Python ile pekiştirmeli öğrenme ve Django ile backend geliştirme üzerine de küçük projeler yaptım, ama asıl odağım C++ ve performans odaklı sistemler.

## PROJELER

### Procedural Game Engine · C++17/20, OpenGL, CMake · Geliştirme Aşamasında

- OpenGL grafik API'si kullanılarak sıfırdan bir oyun motoru geliştiriliyor; render pipeline ve temel motor mimarisi C++ ile yazılıyor.
- Prosedürel üretim (procedural generation) teknikleriyle dinamik içerik/dünya oluşturma sistemleri tasarlanıyor.
- Bellek yönetimi ve modülerlik gözetilerek düşük seviyeli sistem tasarımı pratiği yapılıyor; build sistemi CMake ile yönetiliyor.

### Neon Trail · Yayınlanmış Tarayıcı Oyunu

- Minimalist bir yol bulmaca (path puzzle) oyunu: noktaları sırasıyla bağlayıp her hücreyi doldurma mekaniğiyle tasarlandı.
- itch.io üzerinde yayınlandı, doğrudan tarayıcıda oynanabilir.

➤ [forintx.itch.io/neon-trail](https://forintx.itch.io/neon-trail)

### Diğer Projeler · Python, Django

- Reinforcement Learning ajanı (PyTorch, Gymnasium) ve Django tabanlı bir sağlık projesi backend'i — detaylar GitHub'da.

➤ [github.com/ForIntX](https://github.com/ForIntX) — tüm projeler

## SERTİFİKALAR

- Django Sertifikası — BTK Akademi (Aralık 2025)
- Etkili ve Hızlı Okuma Sertifikası (Kasım 2018)
- Zeka Oyunları İleri Düzey Sertifikası (Ocak 2020)

## DIĞER

- Açık kaynak projelere ilgi ve GitHub üzerinde aktif geliştirme.